

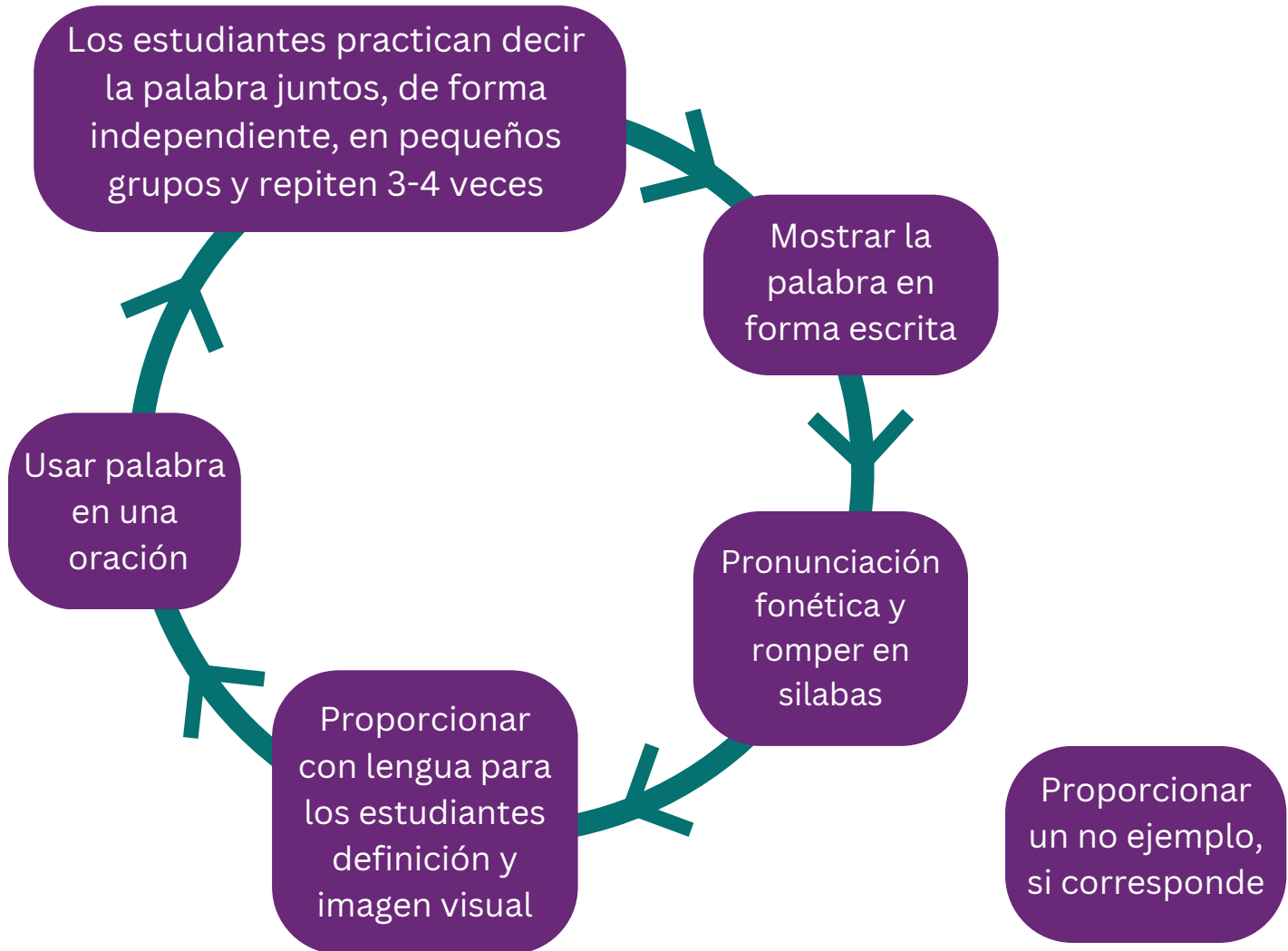
# SPIRAL

Specialized Math Intervention to Reach All Learners



**Grados 3-5**  
**Glosario de**  
**Matemáticas**

# Práctica del Lenguaje Oral



## Ejemplo de práctica de lenguaje oral con un término matemático: numerador

1. Decir: "numerador"
2. Pronunciación fonética: "nu/me/ra/dor"
3. Definición matemática: "Un término en una fracción que indica el número de partes seleccionadas de una fracción."

$$\begin{array}{ccc} \text{numerador} \rightarrow & \frac{1}{8} & \leftarrow \text{barra de fracción} \\ & & \leftarrow \text{denominador} \end{array}$$



5. No ejemplo: "El número de arriba es 1."

# Glosario de Matemáticas

Término	Definición
adición ( <i>add</i> )	Juntar o agregar.
algoritmo ( <i>algorithm</i> )	Es una serie de pasos organizados que describe el proceso que se debe seguir, para dar solución a un problema específico.
alinear ( <i>array</i> )	Un conjunto de objetos, imágenes o números alineados en columnas y filas.
ancho ( <i>width</i> )	La medida de un lado de un objeto, generalmente el lado más corto.
ángulo ( <i>angle</i> )	Dos semirrectas o segmentos de línea recta que comparten un punto final.
ángulo agudo ( <i>acute angle</i> )	Un ángulo que mide menos de $90^\circ$ .
ángulo obtuso ( <i>obtuse angle</i> )	Un ángulo que mide entre $90^\circ$ y $180^\circ$ .
ángulo recto ( <i>right angle</i> )	Un ángulo que mide exactamente $90^\circ$ .
área ( <i>area</i> )	La cantidad de unidades cuadradas que cubre una figura geométrica cerrada.
balance presupuestario ( <i>balance the budget</i> )	Un presupuesto es cuando la cantidad total de dinero gastado, ahorrado y compartido es igual al ingreso total.
báscula ( <i>balance scale</i> )	Instrumento de medición que se utiliza para medir el peso o la carga.
base (computación) ( <i>base (computation)</i> )	Un número que se multiplica por un exponente.
base (geometría) ( <i>base (geometry)</i> )	La forma inferior de una figura tridimensional.

<b>Término</b>	<b>Definición</b>
billetes ( <i>bills</i> )	Billetes de \$1, billetes de \$5, billetes de \$10, billetes de \$20, etc.
borde ( <i>edges</i> )	Donde dos caras de una forma sólida se cruzan.
cuadrilátero ( <i>quadrilateral</i> )	Un polígono que posee cuatro lados y cuatro ángulos.
cálculo ( <i>computation</i> )	La acción utilizada para resolver un problema.
cambio ( <i>change</i> )	Una cantidad inicial que aumenta o disminuye a una nueva cantidad.
capacidad ( <i>capacity</i> )	La cantidad que un recipiente puede contener cuando está lleno.
cara ( <i>face</i> )	La superficie plana de una figura sólida.
cardinalidad ( <i>cardinality</i> )	La cantidad de artículos en un conjunto o grupo.
categorías ( <i>categories</i> )	Grupos similares (ej. las categorías de alimentos incluyen frutas, verduras, lácteos, etc.).
centavo ( <i>penny</i> )	Una moneda estadounidense que vale un centavo.
centavos ( <i>cents</i> )	Una unidad de dinero estadounidense (hay 100 centavos en un dólar; un centavo = un centavo).
centésimas ( <i>hundredths</i> )	El dígito que representa $1/100$ .
centímetro ( <i>centimeter</i> )	Una unidad de medida (aproximadamente la longitud de una grapa o un centavo).

<b>Término</b>	<b>Definición</b>
centímetros cúbicos ( <i>cubic centimeters</i> )	Unidad de volumen o capacidad igual al volumen de un cubo con bordes de 1 cm.
cien mil ( <i>hundred thousands</i> )	El dígito que representa 100.000.
cientos ( <i>hundreds</i> )	Una "centena" es una agrupación de diez decenas.
círculo ( <i>circle</i> )	Un conjunto de todos los puntos en un plano que están a la misma distancia desde un punto fijo (es decir, el centro del círculo).
clasificar ( <i>sort</i> )	Ordenar o dividir un conjunto de elementos según un criterio y determinar el grupo al cual pertenece una cosa.
cociente ( <i>quotient</i> )	El resultado de una división de una cantidad en otra.
coeficiente ( <i>coefficient</i> )	Número que se multiplica por un variable.
columna ( <i>column</i> )	Elementos organizados verticalmente (arriba y abajo).
comparación ( <i>comparison</i> )	Un conjunto comparado varias veces.
comparar ( <i>compare</i> )	Encontrar la diferencia entre dos conjuntos.
componer ( <i>compose</i> )	Combinar números para crear una cantidad (ej. $7 + 3 = 10$ ).
congruente ( <i>congruent</i> )	Tener el mismo tamaño y forma.

<b>Término</b>	<b>Definición</b>
<p>constante (<i>constant</i>)</p>	<p>Término que no cambia.</p>
<p>conteo saltándose números (<i>skip counting</i>)</p>	<p>Contando hacia adelante o hacia atrás en una cantidad mayor que 1 (ej. contar salteado de 2 en 2 es 2, 4, 6, 8...).</p>
<p>cuadrado (<i>square</i>)</p>	<p>Rectángulo cuyos lados tienen todos la misma longitud.</p>
<p>cuadrado unitario (<i>unit square</i>)</p>	<p>En matemáticas, una unidad cuadrada (también denominado cuadrado unitario) es un cuadrado cuyos lados tienen una longitud de 1 unidad.</p>
<p>cuadrante (<i>quadrant</i>)</p>	<p>Cuadrante es una de las cuatro secciones de un plano de coordenadas rectangular. Los cuadrantes están separados por los ejes X e Y.</p>
<p>cuarto (<i>quart</i>)</p>	<p>Una unidad habitual utilizada para medir la capacidad; 1 cuarto = 2 pintas.</p>
<p>cuarto(s) (<i>fourth(s)</i>)</p>	<p>Una de cuatro partes iguales (de un entero).</p>
<p>cubo unitario (<i>unit cube</i>)</p>	<p>Un cubo que tiene un largo, ancho y alto de 1 unidad cúbica.</p>
<p>datos (<i>data</i>)</p>	<p>Información que se recopila contando, midiendo, haciendo preguntas u observando y que generalmente se organiza para su análisis.</p>
<p>decenas (<i>tens</i>)</p>	<p>Una "decena" es una agrupación de diez unidades.</p>
<p>decimal (<i>decimal</i>)</p>	<p>Un número basado en potencia de diez.</p>
<p>décimas (<i>tenths</i>)</p>	<p>El dígito que representa 1/10.</p>

<b>Término</b>	<b>Definición</b>
denominador ( <i>denominator</i> )	El término en una fracción que indica el número de partes iguales en un entero.
descomponer (computación) ( <i>decompose (computation)</i> )	Separar un número en dos cantidades (ej. $10 = 7 + 3$ ).
descomponer (geometría) ( <i>decompose (geometry)</i> )	Dividir una forma en formas más pequeñas.
desigualdad ( <i>inequality</i> )	Se conoce como desigualdad matemática la relación entre una expresión algebraica que están conectadas entre una mayor que o menor que.
diagrama ( <i>diagram</i> )	Una representación pictórica de una cantidad o relación.
diagrama de franjas ( <i>strip diagram</i> )	Un instrumento utilizado para ayudar a comprender y resolver problemas de palabras. También se conoce como diagrama de barras o diagrama de cintas.
diagrama de líneas ( <i>line plot</i> )	Una demostración utilizando datos como puntos o marcas de verificación X sobre una línea, mostrando la frecuencia de cada valor.
diagrama de tallo ( <i>stem and leaf plot</i> )	Un gráfico que muestra grupos de datos ordenados por valor posicional.
diez mil ( <i>ten thousands</i> )	El dígito que representa 10.000.
diferencia ( <i>difference</i> )	Dos cantidades comparadas por una diferencia (una cantidad es mayor, una cantidad es menor).
dígito ( <i>digit</i> )	Los símbolos 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8 y 9 (los números se componen de uno o más dígitos).
dividendo ( <i>dividend</i> )	El número que dividir.

<b>Término</b>	<b>Definición</b>
dividir/división ( <i>divide/division</i> )	Separar en grupos iguales o entre grupos.
división cuotitiva ( <i>quotative division</i> )	Una forma de dividir donde se mide una cantidad predeterminada de artículos en un número desconocido de grupos.
división partitiva ( <i>partitive division</i> )	Una forma de dividir donde compartes elementos en un número predeterminado de grupos.
divisor ( <i>divisor</i> )	El número por el que se divide el dividendo.
doble ( <i>twice</i> )	Dos veces.
ecuación ( <i>equation</i> )	Una oración matemática donde el lado izquierdo del signo igual tiene el mismo valor que el lado derecho del signo igual.
eje-x ( <i>x-axis</i> )	La recta numérica horizontal en un gráfico o plano de coordenadas.
eje-y ( <i>y-axis</i> )	La recta numérica vertical en un plano de coordenadas.
el diagrama de dispersión ( <i>scatterplot</i> )	Es la representación gráfica de dos variables de un conjunto de datos.
el triángulo isósceles ( <i>isosceles triangle</i> )	El triángulo isósceles es aquel que tiene dos lados con la misma longitud. Asimismo, los dos ángulos que están frente a los lados iguales también miden lo mismo.
entero ( <i>whole</i> )	Está completo y no le falta ninguna de las partes que lo componen.
equivalente ( <i>equivalent</i> )	Dos números que tienen el mismo valor.



<b>Término</b>	<b>Definición</b>
estimar ( <i>estimate</i> )	Estimar para encontrar un número cercano a una cantidad exacta.
exactamente ( <i>accurately</i> )	Resolver un problema de una manera que llegue a la respuesta correcta.
exactamente ( <i>exactly</i> )	Indicando exactitud o precisión.
exponente ( <i>exponent</i> )	Es una expresión algebraica o un simple número que denota la potencia a que se debe elevar otra expresión u otro número.
expresión ( <i>expression</i> )	Un número, una cantidad desconocida o una combinación de números, y operaciones (sin signo igual).
factor ( <i>factor</i> )	Un número que se multiplica con otro número para obtener el producto.
figura sólida ( <i>solid figure</i> )	Una figura que tiene tres dimensiones: largo, ancho y alto.
figura tridimensional ( <i>three-dimensional figure</i> )	Una figura que tiene tres dimensiones: largo, ancho y alto.
fila ( <i>row</i> )	Cosas organizadas horizontalmente (de izquierda a derecha).
forma abierta ( <i>open shape</i> )	Una línea, o combinación de líneas (rectas o curvas) que tienen dos puntos finales y una abertura.
forma bidimensional ( <i>two-dimensional shape</i> )	Una figura con largo y ancho, pero sin altura.
forma cerrada ( <i>closed shape</i> )	Una forma que no tiene puntos finales ni abertura.

<b>Término</b>	<b>Definición</b>
forma estándar ( <i>standard form</i> )	Una manera de escribir números usando dígitos.
forma expansiva ( <i>expanded form</i> )	Una forma de escribir números mostrando el valor posicional de cada dígito (ej. $500 + 30 + 2$ ).
fracción ( <i>fraction</i> )	Una parte de un entero (las partes deben ser iguales en tamaño).
fracción impropia ( <i>improper fraction</i> )	Es cuando una fracción tiene un numerador mayor o igual que el denominador.
frecuencia ( <i>frequency</i> )	El número de veces que aparece un determinado valor en un estudio estadístico.
función ( <i>function</i> )	Una relación entre dos cantidades en la que cada entrada corresponde a exactamente una salida.
galón ( <i>gallon</i> )	Unidad habitual utilizada para medir la capacidad; 1 galón = 4 cuartos.
gastos variables ( <i>variable expenses</i> )	Costos que cambian según la cantidad que se utiliza.
grados ( <i>degrees</i> )	Unidades de medida de los ángulos.
gráfica ( <i>graph</i> )	El proceso de colocar un punto en una recta numérico o en un plano de coordenadas en su ubicación adecuada.
gráfico de barras ( <i>bar graph</i> )	Un gráfico con barras horizontales o verticales que representan datos.
gramo ( <i>gram</i> )	Una unidad métrica utilizada para medir la masa; 1 gramo = 1.000 miligramos.
grupos iguales ( <i>equal groups</i> )	Grupos con el mismo número de objetos o cosas en cada grupo.

<b>Término</b>	<b>Definición</b>
hora ( <i>hour</i> )	Una unidad de tiempo compuesta por 60 minutos (hay 24 horas en un día).
igual ( <i>equal</i> )	Cuando el número, la cantidad o el valor del lado izquierdo del signo igual es el mismo que el número, la cantidad o el valor del lado derecho del signo igual.
igual a ( <i>equal to</i> )	Un término usado para comparar dos cantidades idénticas (ej. 5 es igual a 5).
intersección ( <i>intersect</i> )	Que comparten un punto en común.
intervalo ( <i>interval</i> )	El conjunto de números entre dos números $a$ y $b$ .
juntos ( <i>together</i> )	Combinar conjuntos o números.
kilogramo ( <i>kilogram</i> )	Unidad métrica utilizada para medir el peso; 1 kilogramo = 1.000 gramos.
kilómetro ( <i>kilometer</i> )	Unidad métrica utilizada para medir la longitud; 1 kilómetro = 1.000 metros.
la altura ( <i>height</i> )	En geometría, la altura es la distancia que existe entre la altura de un objeto o una figura geométrica.
la escala ( <i>scale</i> )	La escala es la relación matemática entre las dimensiones de la representación de un objeto (un plano, un mapa, etc), y el tamaño real del objeto representado.
lados ( <i>sides</i> )	Las líneas que forman los lados de las formas.
las líneas paralelas, o rectas paralelas ( <i>parallel lines</i> )	Son dos líneas que siempre mantienen la misma distancia y si se prolongasen hacia el infinito nunca se tocarían.

<b>Término</b>	<b>Definición</b>
las líneas verticales ( <i>vertical line</i> )	Las líneas verticales son aquellas cuya trayectoria se realiza en dirección arriba – abajo, o a la inversa.
libra ( <i>pound</i> )	Unidad habitual utilizada para medir el peso; 1 libra = 16 onzas.
línea ( <i>line</i> )	Una línea recta y unidimensional que se extiende eternamente en ambas direcciones.
línea horizontal ( <i>horizontal line</i> )	Es una línea que desplazan de izquierda a derecha o de derecha a izquierda.
línea horizontal de simetría ( <i>horizontal line of symmetry</i> )	Es cuando una línea horizontal divide un objeto en dos mitades idénticas.
línea vertical de simetría ( <i>vertical line of symmetry</i> )	Una línea que divide una forma en partes y lo que vemos a la derecha de la línea es igual a lo que vemos a la izquierda.
líneas de intersección ( <i>intersecting lines</i> )	Líneas que comparten al menos un punto en común.
líneas perpendiculares ( <i>perpendicular lines</i> )	Son dos o más líneas en un plano que se intersectan en un ángulo recto.
litro ( <i>liter</i> )	Unidad métrica utilizada para medir la capacidad y el volumen de líquido; 1 litro = 1.000 mililitros.
longitud ( <i>length</i> )	La medida de un lado de un objeto, típicamente el lado más largo.
manecilla de hora ( <i>hour hand</i> )	La manecilla de la hora es la más pequeña que marca la hora en un reloj.
manecilla del minuterero ( <i>minute hand</i> )	La manecilla de un reloj que indica los minutos.
más que ( <i>more than</i> )	Cuando el número, la cantidad o el valor de una una expresión es más que otra expresión.

<b>Término</b>	<b>Definición</b>
masa/peso ( <i>mass</i> )	La cantidad de materia en un objeto.
mayor ( <i>greatest</i> )	El número o grupo con el mayor valor.
mayor que ( <i>greater than</i> )	Un término utilizado para comparar dos cantidades (ej. 10 es mayor que 5).
media hora ( <i>half hour</i> )	Media hora, o 30 minutos.
medición ( <i>measurement</i> )	El tamaño de un objeto en unidades (ej. 3 pulgadas, 2 centímetros, etc.).
medida ( <i>measure</i> )	Un método para determinar el tamaño de un objeto.
menor que ( <i>less than</i> )	Un término usado para comparar dos cantidades (ej. 5 es menor que 10).
metro ( <i>meter</i> )	Una unidad de medida (aproximadamente la longitud de una guitarra o un bate de béisbol).
miles ( <i>thousands</i> )	El dígito que representa 1.000.
milésimas ( <i>thousandths</i> )	El dígito que representa 1/1000.
mililitro ( <i>milliliter</i> )	Una unidad métrica utilizada para medir la capacidad y el volumen de líquido; 1.000 mililitros = 1 litro.
milimetro ( <i>millimeter</i> )	Unidad métrica utilizada para medir longitud o distancia; 1.000 milímetros = 1 metro.
millas ( <i>miles</i> )	Una unidad habitual utilizada para medir la longitud; 1 milla = 5280 pies.

<b>Término</b>	<b>Definición</b>
millones ( <i>millions</i> )	1.000 mil; escrito como 1.000.000.
mínimo ( <i>least</i> )	El número o grupo con el valor más pequeño.
mínimo común múltiplo ( <i>least common multiple</i> )	El múltiplo común con el menor valor.
minuendo ( <i>minuend</i> )	El número del que se resta otro número.
minuto ( <i>minute</i> )	Una unidad de tiempo compuesta por 60 segundos (hay 60 minutos en una hora).
mitad/mitades ( <i>half/halves</i> )	Una de dos partes iguales (de un entero).
modelar ( <i>model</i> )	Una forma de representar números con la ayuda de imágenes o manipulativos.
moneda de .25 centavos ( <i>quarter</i> )	Una moneda estadounidense que vale 25 centavos.
moneda de diez centavos ( <i>dime</i> )	Una moneda estadounidense que vale diez centavos.
monedas ( <i>coins</i> )	Centavos, cinco centavos, diez centavos, cuartos, etc.
multiplicar/multiplicación ( <i>multiply/multiplication</i> )	Operación aritmética que consiste en calcular el resultado (producto) de sumar un mismo número (multiplicando) tantas veces como indica otro número (multiplicador).
múltiplo ( <i>multiple</i> )	El producto de un número y cualquier entero.

<b>Término</b>	<b>Definición</b>
nombres de los números ( <i>number names</i> )	La palabra formada de números (ej. quinientos treinta y dos).
numerador ( <i>numerator</i> )	Un término en una fracción que indica el número de partes seleccionadas de una fracción.
número desconocido ( <i>unknown number</i> )	Un número en una ecuación que no conocemos, pero podemos resolver determinando qué cantidad haría correcta la ecuación (ej. $\_ + 2 = 8$ , el número desconocido es 6).
número impar ( <i>odd number</i> )	Números que no se pueden dividir en dos grupos iguales (ej. 1, 3, 5, 9, 11, 13, 15, etc.).
número mixto ( <i>mixed number</i> )	Un número entero y una fracción combinados.
números en base diez ( <i>base-ten numerals</i> )	Números representados mediante dígitos; también denominados "de forma estándar."
números pares ( <i>even numbers</i> )	Números que se pueden dividir en dos grupos iguales (ej. 2, 4, 6, 8, 10, 12, 14, 16, etc.).
onza ( <i>ounce</i> )	Unidad habitual utilizada para medir el peso; 16 onzas = 1 libra.
operador ( <i>operator</i> )	Un símbolo (+, -, ×, ÷) que representa una operación matemática.
ordenar ( <i>order</i> )	Colocar artículos o números arreglándolos en función de su tamaño o valor (ej. del más alto al más bajo, del más pequeño al más grande, etc.).
origen ( <i>origin</i> )	Es el origen de coordenadas es el punto donde se cortan los ejes X e Y. El origen de coordenadas se nombra por la letra O. Las coordenadas del origen son (0, 0).
par ordenado ( <i>ordered pair</i> )	Un par de números usados para ubicar un punto en un plano de coordenadas.

<b>Término</b>	<b>Definición</b>
paralelogramo ( <i>parallelogram</i> )	Figura geométrica de cuatro lados, en la que los lados opuestos son paralelos entre ellos.
partes iguales ( <i>equal shares</i> )	Un producto compartido por igual entre los grupos.
<i>partir</i> ( <i>partition</i> )	Hacer varias partes de un entero. "Partir en pedazos." Cortar y separar uno o varios trozos de alguna cosa. "Partió un trozo de sandía muy grueso."
patrón de crecimiento ( <i>growth pattern</i> )	Un patrón en el que los términos no se repiten, sino que crecen según una regla (ej. 2, 4, 6, 8...).
patrón repetitivo ( <i>repeating pattern</i> )	Un patrón en el que los términos se repiten una y otra vez, según una regla (ej. 135135135...).
pentágono ( <i>pentagon</i> )	Un polígono con 5 lados.
perímetro ( <i>perimeter</i> )	La medida de la distancia alrededor de una región o figura.
peso ( <i>weight</i> )	La medida de lo pesado que es algo; la fuerza de gravedad sobre un objeto.
pictograma ( <i>pictograph</i> )	Es una representación gráfica entendida como un signo que traslada información de un objeto concreto de forma figurada sin necesidad de utilizar el lengua.
pie ( <i>foot</i> )	Una unidad de medida (aproximadamente la longitud de una botella de refresco de 2 litros o una barra de pan).
pies cúbicos ( <i>cubic feet</i> )	Una unidad igual al volumen de un cubo con bordes de 1 pie.
pinta ( <i>pint</i> )	Una unidad habitual utilizada para medir la capacidad; 1 pinta = 2 tazas.



<b>Término</b>	<b>Definición</b>
plano de coordenadas ( <i>coordinate plane</i> )	Un plano bidimensional formado en la intersección del eje-x y el eje-y.
polígono ( <i>polygon</i> )	Una figura cerrada formada por segmentos de línea recta.
prisma rectangular ( <i>rectangular prism</i> )	Una figura tridimensional con seis caras rectangulares.
producto ( <i>product</i> )	El resultado obtenido de una multiplicación de dos o más factores.
Propiedad Asociativa de Adición ( <i>Associative Property of Addition</i> )	Independientemente del agrupamiento de la suma de los números, la suma será la misma (ej. $(5 + 3) + 5 = 5 + (3 + 5)$ ).
Propiedad Asociativa de Multiplicación ( <i>Associative Property of Multiplication</i> )	Los factores se pueden reagrupar y el producto sigue siendo el mismo (ej. $5 \times 3 \times 5 = 5 \times (3 \times 5)$ ).
Propiedad Cero ( <i>Zero Property</i> )	El producto de cualquier número y 0 es 0.
Propiedad Conmutativa de la Multiplicación ( <i>Commutative Propety of Multiplication</i> )	Dos factores se pueden multiplicar en cualquier orden (ej. $5 \times 3 = 3 \times 5$ ).
Propiedad Conmutativa de la Suma ( <i>Commutative Property of Addition</i> )	Los números se pueden sumar en cualquier orden sin cambiar la suma (ej. $4 + 8 = 12$ y $8 + 4 = 12$ ).
Propiedad de identidad ( <i>Identity Property</i> )	El producto de cualquier número y 1 es ese número (ej. $7 \times 1 = 7$ ).

Término	Definición
Propiedad de Identidad Aditiva de 0 ( <i>Additive Identity Property of 0</i> )	Cuando agregas 0 a cualquier número, terminas con ese número (ej. $7 + 0 = 7$ ).
Propiedad Distributiva ( <i>Distributive Property</i> )	Una operación de multiplicación se puede convertir en la suma de otras dos operaciones de multiplicación (ej. $2 \times (3 + 4) = (2 \times 3) + (2 \times 4)$ ).
pulgada ( <i>inch</i> )	Una unidad de medida (aproximadamente la longitud de un cuarto o un sujeta papel).
pulgada cuadrada ( <i>square inches</i> )	Unidad de área equivalente a un cuadrado de una pulgada de largo por cada lado.
pulgadas cúbicas ( <i>cubic inches</i> )	Unidad equivalente al volumen de un cubo con aristas de 1 pulgada.
punto ( <i>point</i> )	Una ubicación exacta en el espacio.
punto decimal ( <i>decimal point</i> )	Punto que se usa para separar unidades de décimas en un número o dólares de centavos.
punto final ( <i>endpoint</i> )	Un punto al final de un arco, segmento de línea o semirrecta.
Punto medio ( <i>midpoint</i> )	Es un punto que se ubica exactamente en la mitad de un segmento de línea que une a dos puntos.
reagrupar/cambiar/ intercambiar ( <i>regroup/trade/exchange</i> )	El proceso de intercambiar 10 unidades por 1 decena, 10 decenas por 1 centena, 10 centenas por 1 mil, etc.
recta numérica ( <i>number line</i> )	Es una línea recta con números colocados a en distancia uniforme a lo largo de su longitud.
rectángulo ( <i>rectangle</i> )	Un cuadrilátero que tiene 4 ángulos rectos.

<b>Término</b>	<b>Definición</b>
redondear ( <i>rounding</i> )	Proceso que indica a qué valor posicional se acerca más un número.
regla ( <i>ruler</i> )	Un instrumento utilizado para medir la longitud y unidades de medida métricas estadounidenses.
relación aditiva ( <i>additive relationship</i> )	Dos cantidades pueden expresarse como relacionadas entre sí a través de la adición.
relación multiplicativa ( <i>multiplicative relationship</i> )	Dos cantidades pueden expresarse como relacionadas entre sí a través de la multiplicación.
relaciones ( <i>relationship</i> )	Una asociación o conexión entre dos o más cosas.
reloj analógico ( <i>analog clock</i> )	Un reloj con una manecilla de hora y una manecilla de minutos que giran alrededor del reloj para decir la hora.
reloj digital ( <i>digital clock</i> )	Un reloj que muestra la hora usando dígitos que representan horas y minutos.
representar ( <i>represent</i> )	Usar modelos para organizar, registrar y comunicar ideas.
resto ( <i>remainder</i> )	La cantidad que queda en un problema de división.
rombo ( <i>rhombus</i> )	Un paralelogramo que posee sus cuatro lados iguales.
segmento de línea ( <i>line segment</i> )	Es una parte de una línea que conecta dos puntos, llamados extremos.
segundo ( <i>second</i> )	Una unidad de tiempo corto (hay 60 segundos en un minuto).
semirecta ( <i>ray</i> )	Una parte de una línea que comienza en un punto final y continúa en una dirección por siempre.

<b>Término</b>	<b>Definición</b>
separar ( <i>separate</i> )	Comenzar con un conjunto y quitarle a un conjunto.
signo de división ( <i>division sign</i> )	El símbolo que te dice que dividas.
signo de más ( <i>plus sign</i> )	El símbolo que te dice que añades.
signo de menos ( <i>minus sign</i> )	El símbolo que te dice que restes.
signo de multiplicación ( <i>multiplication sign</i> )	El símbolo que te dice que multipliques.
signo igual ( <i>equal sign</i> )	El símbolo que te dice que dos lados de una ecuación son iguales, equilibrados o iguales.
similar ( <i>similar</i> )	Cuando dos elementos u objetos tienen atributos o cualidades en común.
simplificar ( <i>simplify</i> )	Para escribir una fracción o expresión en su forma más simple.
subitización ( <i>subitizing</i> )	La rápida enumeración de pequeños números de objetos.
sueldo ( <i>earn</i> )	Recibir dinero como pago por el trabajo que haces.
suma ( <i>addition</i> )	Una operación que combina dos o más números o grupos de objetos.
suma ( <i>sum</i> )	El resultado de sumar varias cantidades en una.
sumando ( <i>addend</i> )	Todos los números que se suman.

<b>Término</b>	<b>Definición</b>
sustracción ( <i>subtraction</i> )	Una operación que da la diferencia o comparación entre dos números.
sustraendo ( <i>subtrahend</i> )	El numero a restar.
sustraer/sustracción ( <i>subtract/subtraction</i> )	Comparar dos conjuntos o separar de un conjunto.
tabla de frecuencia ( <i>frequency table</i> )	Una tabla utilizada para mostrar el número de veces que aparece los datos estadísticos, asignando a cada dato correspondiente en un estudio estadístico.
tabla de función ( <i>function table</i> )	Una tabla que muestra la relación entre las entradas y salidas de tal manera que cada entrada sólo produce una salida única.
taza ( <i>cup</i> )	Unidad habitual utilizada para medir la capacidad; 1 taza = 8 onzas líquidas.
tercio(s) ( <i>third(s)</i> )	Una de tres partes iguales (de un entero).
término ( <i>term</i> )	Un solo número o una variable, o números o variables multiplicados entre sí.
términos semejantes ( <i>like terms</i> )	Términos que contienen la misma variable y constante y que se pueden combinar.
tiempo ( <i>time</i> )	La secuencia continua de eventos que tienen lugar. Medimos el tiempo en segundos, minutos, horas, días y años. También usamos relojes para medir el tiempo.
total ( <i>total</i> )	Dos o más partes juntas que forman un total.
transportador ( <i>protractor</i> )	Es un instrumento utilizado para medir y dibujar ángulos.

<b>Término</b>	<b>Definición</b>
trapecio ( <i>trapezoid</i> )	Un cuadrilátero con un par de lados paralelos.
triángulo ( <i>triangle</i> )	Un polígono con tres lados y tres ángulos.
triángulo equilátero ( <i>equilateral triangle</i> )	Un triángulo con tres lados congruentes.
triángulo escaleno ( <i>scalene triangle</i> )	Es un triángulo de tres lados, cada uno de los cuales mide una longitud distinta.
una moneda de cinco centavos ( <i>nickel</i> )	Una moneda estadounidense que vale cinco centavos.
una unidad ( <i>unit</i> )	Una forma estándar utilizadas para la medición de 1.
unidades ( <i>ones</i> )	Un "uno" es una sola unidad.
unidades cúbicas ( <i>cubic units</i> )	El volumen de un cubo que mide 1 unidad en cada lado.
unir ( <i>join</i> )	Agregar a un conjunto existente.
valor ( <i>value</i> )	Cuánto vale un número o artículo.
valor de posición ( <i>place value</i> )	El valor de un dígito dependiendo de su lugar en un número.
variable ( <i>variable</i> )	Un símbolo para un valor desconocido, que generalmente se representa con una letra.
variable de entrada ( <i>input variable</i> )	La $x$ de una ecuación; la información ingresada para encontrar la salida.

<b>Término</b>	<b>Definición</b>
variables de salida ( <i>output variable</i> )	La y de una ecuación; la información obtenida después de que la entrada se conecta a una ecuación.
verdadero ( <i>true</i> )	Una afirmación que es correcta.
vértice/vértices ( <i>vertex/vertices</i> )	Punto de intersección de líneas rectas o de aristas de formas geométricas se encuentran para formar un ángulo.
volumen de líquido ( <i>liquid volume</i> )	La cantidad de líquido en un recipiente.
volumen ( <i>volume</i> )	El número de unidades cúbicas necesarias para llenar una figura sólida.